

Unreal Engine - Coding

Kompakt-Intensiv-Training

Zwar lassen sich eine Menge Aufgaben bereits durch die Anwendung von Blueprints lösen, bei komplexen Problemstellungen stößt das mit der Unreal Engine 4 eingeführte System jedoch an seine Grenzen. In unserem Kurs "Coding" geht es deshalb ausschließlich um die traditionelle Programmierung der Engine, die vollständig mit C++ kompatibel ist und einen eigenen Compiler mitbringt. Während der Schulung werden Ihnen zunächst die Basics vermittelt. C++ ist eine multiparadigmatische, ISO-zertifizierte Programmiersprache, die strukturiert, objektorientiert und prozedural funktioniert. All diese Paradigmen lassen sich auch auf die Unreal Engine 4 anwenden, weswegen es sich um eine der leistungsstärksten Engines ihrer Zeit handelt.

Nachdem die Grundlagen locker und verständlich erklärt wurden, beginnt für Sie der praktische Teil. Hierbei wollen wir uns ansehen, wie eine einzelne Klasse in C++ aufgebaut ist und wie wir selbst eine erstellen können. Hier kommt auch Visual Studio ins Spiel. Die eigentlich von Microsoft herausgegebene Entwicklungsumgebung für C++ kann als voller Ersatz für den in die Unreal Engine 4 integrierten Compiler genutzt werden.

Ein großer Vorteil ist dabei die Nutzung der exklusiven Funktionen IntelliSense, LiveErrors und Squiggels, die - anders als beim regulären Compiler, der lediglich die Syntax prüft - den Workflow durch intelligente Formatierung und Live-Fehlersuche steigern. Zu guter Letzt widmen Sie sich der Kommunikation zwischen Blueprints und C++-Klassen und lernen, Variablen so aufzubauen, dass beide Systeme diese modifizieren, aufrufen oder wiederherstellen können.

Besonders bei der Arbeit in großen Teams, ist es wichtig, die Prozesse bei der Arbeit an Projekten weitgehend zu optimieren, sodass keine Redundanz entsteht und trotzdem Raum für Kreativität bleibt. Perforce ist ein Programm, das sich gewissen Teilaspekten dieser Problematik annimmt, weswegen wir Ihnen im letzten Teil dieser Unreal Engine 4 Schulung einen kurzen Überblick über die Software und ihre Funktionen geben möchten.

Kursinhalte

Unreal Engine - Coding

- > Basics
- > C++ Klasse erstellen
- > Visual Studio
- > Kommunikation zwischen C++ und Blueprint
- > Versionskontrolle
- > Perforce

Vorraussetzungen

Unreal Engine Grundlagen
C++-Kenntnisse

Unterrichtszeit

(8 x 45 Minuten)
jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

Trainingsvarianten

Öffentliches Training

Das **Öffentliche Training** ist eine **Standardschulung** in den medienreich-Schulungsräumen mit öffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

Preise

Pro Tag	Kompletttraining (1 Tag)
nicht verfügbar	nicht verfügbar

Alle Preise verstehen sich pro Teilnehmer(in).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- > **2-3 Personen** erhalten Sie **5% Rabatt**,
- > **4-6 Personen** erhalten Sie **10% Rabatt**
- > **7 Personen und mehr** erhalten Sie **15% Rabatt**.

Individuelles Inhouse Training

Das **individuelle Inhouse Training** findet in Ihren Räumlichkeiten statt.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Wir kommen zu Ihnen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u. Übernachtungskosten

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
980,- € Inkl. MwSt. = € 1.176,00	+540,- € Inkl. MwSt. = € 648,00	+130,- € Inkl. MwSt. = € 156,00	+50,- € Inkl. MwSt. = € 60,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

Inklusive

Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Individuelles Firmen Training

Individuelles Firmen Training für Sie oder Ihre Mitarbeiter in den Schulungsräumen von medienreich.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Training in unseren modernen Schulungsräumen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 13.03.2025

medienreich Training GmbH
Hermannstraße 3
33602 Bielefeld
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

Zeiten:
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

Geschäftsführer:
Frank Schmittat
UST-ID: DE308555942
Gerichtsstand: Bielefeld
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330